

# Игры для детей 3-7 лет.

## Зимние игры на прогулке





# Тянем-потянем

Найдите во дворе невысокий столб, металлический турник или что-то другое крепко держащееся в земле. Привяжите к к такому столбу крепкую веревку ( по веревке на каждого игрока). Теперь усаживайтесь на санки и возьмите в руки другой конец веревки. Кто, подтягивая к себе веревку, быстрее доедет до столба?





# Снежные воротца

На хорошо утоптанном снегу сложите небольшую горку из снега, проделайте в ней несколько отверстий-воротец, в которые могла бы пройти хоккейная шайба. Возьмите в руки клюшки, расположитесь вокруг горки в 2-х метрах от нее. Водящий-сторож отбивает шайбу, которые другие игроки пытаются забить в воротца.





# Вратари

Играть в эту игру хорошо на льду или на снегу, если он плотный, хорошо утоптан. Встаньте в круг - примерно в метре друг от друга. В середине тот, кто оказался водящим. У ног его льдинка или шайба, которую он, не сходя с места, должен постараться выбить за пределы круга. Но сторожа-то льдинку не пускают, задерживают её ногами и отправляют назад водящему. А вот тот, кто зазеваётся и пропустит льдинку справа от себя 3 раза, должен будет занять место водящего.





# Верная рука

Для игры подойдет сугроб или снежный вал. Еще понадобятся одна или несколько палок одинаковой длины.

Вариант 1. Кто сможет вонзить "копье" как можно глубже в сугроб?

Вариант 2. Если сугроб высокий. Кто сможет воткнуть копье выше всех?

Вариант 3. Кто сможет успешно проделать предыдущие действия отойдя от мишени дальше всех?





# По мишеням

На заборе, на стене нарисуйте мишени по количеству игроков. Мишени могут быть как круглыми, так и другой причудливой формы. Теперь запаситесь снежками и с установленного расстояния начинайте бросать снежки в мишень. Побеждает тот, кто первым сплошь залепит свою мишень.





# Кто кого перетянет?

На снегу чертят круг диаметром в метр. Связывают пару санок крепкой веревкой (длиной 3-4 метра). Санки нужно поставить так, чтобы они находились на одинаковом расстоянии от круга и чтобы веревка проходила через центр круга.

Соперники садятся на санки.

Руками надо держаться за санки - не за веревку! А ногами упираться в снег. По команде игроки начинают отталкиваться ногами, пытаются выйти из круга и, тем самым, втянуть соперника в круг. Проиграл тот, кто заехал в круг.

